

科目番号：sy-204

| 科目名          |   | 時間数(90分) [30単位時間]       |    |   |    |
|--------------|---|-------------------------|----|---|----|
| アプリケーション開発技術 |   | 講義                      | 演習 | 実習  | 合計 |
|              |   | 5                       |    | 10  | 15 |
| 科目概要         | システム開発における設計手順とUML記述について、講義と実習を通して、システム化計画から要求モデルまでの流れと設計方法を習得する。 |                         |    |   |    |
| 学習到達目標       | システム化計画から要求モデルまでの工程を実際に経験することで、現状業務の図式化や顧客視点の設計などが理解できるようになる。     |                         |    |   |    |
| 講義計画         | 回   | 内容                      |    | 回   | 内容 |
|              | 1   | システム開発の手順と手法            |    | 16  |    |
|              | 2   | オブジェクト指向設計              |    | 17  |    |
|              | 3   | 要求モデルの概要と手順             |    | 18  |    |
|              |   | 業務ユースケース図(基礎, 練習, 演習課題) |    | 19  |    |
|              | 4   | 情報の整理(基礎, 練習課題, 演習課題)   |    | 20  |    |
|              | 5   | アクティビティ図1(基礎, 練習, 演習課題) |    | 21  |    |
|              | 6   | 要件定義と新業務フロー提案           |    | 22  |    |
|              | 7   | ユースケース図(システム化範囲)        |    | 23  |    |
|              | 8   | ユースケース記述(基礎, 練習, 演習課題)  |    | 24  |    |
|              | 9   | アクティビティ図2(練習, 演習課題)     |    | 25  |    |
|              | 10  | インタフェース設計(基礎, 練習課題)     |    | 26  |    |
|              | 11  | インタフェース設計(演習課題)         |    | 27  |    |
|              | 12  | DFD                     |    | 28  |    |
|              | 13  | データベース設計(基礎, 練習課題)      |    | 29  |    |
|              | 14  | データベース設計(演習課題)、E-R図     |    | 30  |    |
|              | 15  | 科目試験                    |    |   |    |
| 使用教材         | 書籍名   |                         |    | 出版社   |    |
|              | 主教材   | アプリケーション開発技術            |    | 株式会社エスシーシー(SCC)   |    |
|              | 副教材   |                         |    |   |    |
|              |   |                         |    |   |    |
|              |   |                         |    |   |    |
| 実習環境         | astah* professional (UML作成ツール)                                    |                         |    |   |    |
|              |   |                         |    |   |    |
| 目標資格         | 資格名   |                         |    | 実施団体  |    |
|              | 基本情報技術者試験   |                         |    | IPA 独立法人情報処理推進機構  |    |
|              | 応用情報技術者試験   |                         |    | IPA 独立法人情報処理推進機構  |    |
|              |   |                         |    |   |    |
|              |   |                         |    |   |    |
| 成績評価方法       | 科目試験(70%)<br>演習課題(30%)<br>別途定める評価シートに基づく                          |                         |    | <評価基準> 100~90点: 秀<br>89~80点: 優<br>79~70点: 良<br>69~60点: 可<br>59点以下: 不可 |    |

【評価シート(サンプル)】

演習課題

| 評価項目 | 評価ポイント   | 配点          |     |
|------|--|-------------|-----|
| 演習課題 | <ul style="list-style-type: none"> <li>指定された課題に対して、提出された課題数によって評価を行う。</li> </ul> | 全てが提出されている  | 30点 |
|      |  | 8割以上提出されている | 24点 |
|      |  | 6割以上提出されている | 18点 |
|      |  | 6割未満提出されている | 12点 |