

科目番号：mm-105

科目名		時間数(90分) [30単位時間]			
デザイン実習		講義	演習	実習	合計
		8		7	15
科目概要	情報システム設計・開発において必要となる画像編集技術について、実習を通して、デザイン基礎および Adobe 社の Photoshop の活用方法を習得する。				
学習到達目標	情報システム設計・開発で必要とされる画像編集技術の基礎知識を身に付け、簡単なデザインができるようになる。				
講義計画	回	内容		回	内容
	1	Photoshop の基本操作とドキュメントウィンドウの見方について			
	2	ペイントツールの使い方			
	3	演習課題 1			
	4	選択範囲の使い方			
	5	演習課題 2			
	6	画像の補正方法			
	7	演習課題 3			
	8	色調の補正方法			
	9	演習課題 4			
	10	画像の合成方法			
	11	演習課題 5			
	12	フィルターの種類と使い方			
	13	演習課題 6			
	14	タイトルロゴの作成方法			
	15	演習課題 7			
使用教材	書籍名			出版社	
	主教材	CG リテラシー Photoshop&Illustrator		実教出版	
実習環境					
目標資格	資格名			実施団体	
成績評価方法	演習課題 (85%)		<評価基準> 100~90点：秀 89~80点：優 79~70点：良 69~60点：可 59点以下：不可		
	授業態度 (15%) 別途定める評価シートに基づく				

【評価シート（サンプル）】

分類	評価ポイント	評価と配点	
演習課題	課題提出状況 (3 4ファイル) (8 5点)	課題1ファイル提出につき	<input type="checkbox"/> 2.5点
授業態度	出席状況 (10点)	1欠課につき	<input type="checkbox"/> -1点
	授業態度 (5点)	授業に取り組む意欲が見られない場合1回につき	<input type="checkbox"/> -1点