

科目番号：sy-304

科目名		時間数(90分) [60単位時間]					
システム設計実習		講義	演習	実習	合計		
		5		25	30		
科目概要	システム開発におけるシステム化案～分析設計について、講義と実践的なグループ実習を通して、要求定義から分析設計までの手法を習得する。						
学習到達目標	基本設計書から分析設計書までの工程を実際に経験することで、基本的な設計の流れが理解できるようになる。また基本設計書を作成する過程で、顧客ニーズを満たすためのアイデアや解決方法を具体化し、顧客に提案できる力を身に付ける。						
講義計画	回	内容		回	内容		
	1	オリエンテーション(自己紹介)		16	データベース設計(項目洗出しと正規化)		
	2	テーマ・ターゲット選定とレビュー		17	データベース設計(テーブル一覧, E-R図)		
	3	システム構築設計(方針・概要・構成)		18	データベース設計レビュー		
	4	システム構築設計レビュー		19	ロバストネス図の作成		
	5	機能設計(洗い出し・機能一覧の作成)		20	ロバストネス図の作成		
	6	機能設計(機能詳細の作成)		21	ロバストネス図レビュー		
	7	機能設計レビュー		22	分析シーケンス図の作成		
	8	ユースケース図の作成		23	分析シーケンス図の作成		
	9	ユースケース記述の作成		24	分析シーケンス図レビュー		
	10	ユースケースレビュー		25	分析クラス図の作成		
	11	画面設計(一覧・遷移図)		26	分析クラス図の作成		
	12	画面設計(詳細設計図作成)		27	分析クラス図レビュー		
	13	画面設計(詳細設計図作成)		28	設計書まとめ作業		
	14	画面設計(詳細設計図作成)		29	設計書レビュー		
	15	画面設計レビュー		30	フィードバック(グループ評価・自己評価)		
使用教材	書籍名			出版社			
	主教材	アプリケーション開発技術			電子開発学園出版局		
	副教材						
実習環境	Microsoft Word, Excel(ドキュメント作成) astah(UML作成ソフト)						
目標資格	資格名			実施団体			
成績評価方法	基本/分析設計書(70%) 個人の貢献度評価(30%) 別途定める評価シートに基づく			<評価基準> 100～90点：秀 89～80点：優 79～70点：良 69～60点：可 59点以下：不可			

【評価シート(サンプル)】

評価項目	評価ポイント	配点
基本/分析 設計書	<ul style="list-style-type: none"> ・設計図としての体裁(目次、見出し、字下げなど)が整っている ・誤字、脱字がない ・目的や目標、テーマが明確かつ的確に記述されている ・設計内容に統一性があり矛盾がない。 	<p>よくできている 70点</p> <p>やや不備はあるが開発に大きく影響はない 55点</p> <p>不備があり開発にやや影響はあるが、大きな手戻りにはならない 50点</p> <p>不備がありこのままでは開発のフェーズに入ることができない 40点</p>
	<ul style="list-style-type: none"> ・期限内に完成している 	<p>提出が遅れた場合は、1日につき-2点とする</p>

評価項目	評価ポイント	配点
個人の 貢献度 評価	<ul style="list-style-type: none"> ・30コマ目で実施するフィードバックアンケートをもとに「作業内容」, 「他者からの評価」, 「感想文」から評価を行う。 	<p>よく貢献した 20点</p> <p>ふつう 15点</p> <p>あまり貢献していない 10点</p> <p>※プロジェクトリーダーは10点の加点とする</p>